**setobjectenablelayer**

Функция установки флага чувствительности визуального слоя проекта.

**Синтаксис:**

**setobjectenablelayer**(*num, flag*);

**Аргументы:**

*num* – номер визуального слоя,

*flag* – флаг чувствительности визуального слоя.

**Описание:**

*setobjectenablelayer(num, flag) –* функция получения флага чувствительности визуального *flag* (включен – 1 или выключен – 0) слоя c номером *num* проекта. Номер слоя задается в диапазоне от 1 до 16.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **setobjectenablelayer**(1, 1); |